# Tzaris

## Inhaltsverzeichnis


- 1 1 Spielinformationen
- 2 2 Hintergrundinformationen


Der alegonische Stadtstaat Tzaris beherbergt die zweitgrößte Stadt der Provinz, das futunische Oberkommando sowie den Sitz des Megakonzerns Tiamat. Er ist zudem die bedeutenste militärische Installation der Hegemonie und halb in Klippen, Grotten und Felshänge eingegraben.

## 1 1 Spielinformationen

Tzaris ist kein von Spielern auswählbarer Staat und tritt eher als Schauplatz in Erscheinung, da es jeweils zur Hälfte etwa vom futunischen Oberkommando und dem Megakonzern Tiamat dominiert wird, die für das Gros seines Reichtums verantwortlich sind.

## 2 2 Hintergrundinformationen

Tzaris ist von Grotten und Festungsanlagen dominiert sowie den Waffenschmieden Tiamats. Wenn einen die durchorganisierte militärische Natur der Stadt nicht stört, findet man in Tzaris ein gutes Ein- und Auskommen. Tzaris hat kein unmittelbares reales oder mythisches Vorbild.