Bündnisse

Bespielte Staaten können miteinander oder mit Fraktionen Bündnisse aufbauen.

Es gibt zwei Bündnissysteme, die von den Teilstaaten genutzt werden können.

- Bündnissystem mit Fraktionen

- Bündnissystem zwischen Teilstaaten

Die beiden Systeme sind leicht miteinander vernetzt, haben aber unterschiedliche Auswirkungen im Spiel.