

Sturm (Element)

Ein Element der Welt.

[Sturm](#) steht für die Fähigkeit, zu träumen und zu wachsen, aus Niederlagen zu lernen und diese hinzunehmen. [Sturm](#) steht dafür, an sich selbst zu arbeiten, Kritik anzunehmen und umzusetzen. [Sturm](#) steht auch für Neugier und Entdeckungswillen.

Im Stattenspiel steht es für [Projekte](#), welche neue Erkenntnisse oder wissenschaftlichen Fortschritt bringen.

Im Rollenspiel ist [Sturm](#) Starsinn, den Dingen auf den Grund zu gehen und auch gut dafür geeignet, absolut öde Details herausfiltern zu können. Und dann ist er durch seine unbändige Neugier auch gut darin, zu sehen, was andere antreibt.