

Finsternis (Element)

Ein Element des Chaos.

[Finsternis](#) steht für die ungefilterte Kreativität des Menschen und seinen Widerstand gegen Ungerechtigkeit und Grenzen. [Finsternis](#) denkt sich durch die Wand und auch den Berg dahinter, sie will neu schaffen und verbessern. Sie vertritt den Idealismus, dass alle Menschen besser sein könnten, wenn sie denn nur wollten.

Im Staatenspiel steht es für [Projekte](#), welche die Grundbedürfnisse der Bewohner bedienen.

Im Rollenspiel hat [Finsternis](#) kreative Lösungen und Wahrnehmungen und ist mehr eine Intuition, die Umgebung und Personen prüft und beurteilt. Dabei ist sie natürlich nicht perfekt, aber ein gutes Bauchgefühl kann auch vor schlechten Entscheidungen bewahren.