

Wasser (Element)

Ein Element des Gleichgewichtes.

[Wasser](#) steht für das Erkennen von Mustern und der Motive anderer, es bedeutet sich in andere hineinzusetzen und auch den Willen, anderer zu erkennen und durchschauen zu wollen. [Wasser](#) findet selbst in den seltsamsten Lagen einen neuen Weg und nimmt jede Lücke, um seinen Plan umzusetzen, doch es beugt, ohne wirklich das System zu brechen.

Im Staatenspiel steht es für [Projekte](#), welche das kulturelle Angebot erhöhen.

Im Rollenspiel ist [Wasser](#) gut darin, Details zu erkennen und Dinge wahrzunehmen, es ist vor allem die kritische Beobachtungsgabe, welche vor allem auf die Umgebung ausgerichtet ist. Daneben steht es für Flexibilität und kann dabei helfen, alternative Wege zu finden.