

Periode

Bezeichnung für die Abschnitte, in die das Staatenspiel unterteilt ist.

Darüber wird geregelt, wann bestimmte Dinge im Staatenspiel passieren.

Beginn einer Periode:

- [Teilstaaten](#) generieren Teilstaateneinkommen

Ende einer Periode:

- [Projekte](#) können abgeschlossen werden
- Ausschreibungen der Wesirate und Agenden im [Hohen Rat](#) enden, sofern dort nichts anderes angegeben ist
- [Elementvorrat](#) der Spieler wird auf überzählige [Elemente](#) überprüft

Dauer einer Periode:

Die Dauer einer Periode war ursprünglich auf 3 Monate angedacht gewesen, um das Staatenspiel aber etwas dynamischer gestalten zu können, wird die Dauer auf 2 Monate abgesenkt werden (ab Mitte 2021).

bisherige und zukünftige Perioden bis Ende 2021:

12.8. bis 30.9.2020 (abgeschlossen)

1.10. bis 31.12.2020 (aktiv)

1.1. bis 31.3.2021

1.4. bis 30.6.2021

1.7. bis 31.8.2021

1.9. bis 31.10.2021

1.11. bis 31.12.2021