Projekt

Projekte können mit Teilstaaten unternommen werden, um diese voranzubringen.

siehe auch:

- Kostenabstimmung für Projekte

- Auswirkung von Projekten

- Bespielen von Projekten

- Projekte und Fraktionen

Als Projekt wird alles bezeichnet, dass ein Spieler mit seinem Teilstaat unternimmt, um den Teilstaat auszubauen.

grober Ablauf:

- der Spieler überlegt sich, was er machen möchte oder baut auf Gelegenheiten im Spiel zum Teilstaat auf

- das Projekt wird in die Liste zur Kostenabstimmung im internen Forum gesetzt, das Verfahren wird unter "Kostenabstimmung für Projekte" erklärt

- der Spieler bespielt das Projekt im Bereich für die Teilstaaten

- wenn der Spieler mit dem Voranschreiten zufrieden ist und die Kosten dafür aufbringen kann, kann er das Projekt zum Ende einer Periode abschließen

Ein Projekt kann solange laufen, wie der Spieler dies möchte.

Am Ende einer Periode können soviele Projekte abgeschlossen werden, wie der Spieler bezahlen kann.