

Elementpool

Ein characterspezifischer Pool, der dem Charakter Elemente für die Kampagnen zur Verfügung stellt.

siehe auch:

- [Auswahl des Elementpools](#)

- [Erhöhung des Elementpools](#)

Der Elementpool stellt dem Charakter [Elemente](#) für das Rollenspiel zur Verfügung. Diese [Elemente](#) können aber auch nur innerhalb der Kampagnen eingesetzt werden. Dadurch können die Charaktere [Elemente](#) einsetzen, ohne die Gesparten aus dem [Elementvorrat](#) einsetzen zu müssen.

Der Pool wird normalerweise mit Beginn eines neuen Tages innerhalb der Spielzeit der Kampagne aufgefrischt. Dieser Zeitraum kann aber durch den Spielleiter auch verkürzt oder verlängert werden.

Ist dies der Fall, wird dies bei Beginn des Kampagnenabschnitts aufgeführt.

Bsp.:

Der Charakter "Beispielcharakter" hat einen Elementpool wie folgt:

[Feuer](#) 3, [Licht](#) 2, [Sturm](#) 1

Er kann also pro Spieltag diese [Elemente](#) ausgeben, ohne sie aus seinem [Elementvorrat](#) holen zu müssen.

- Will er zum vierten mal [Feuer](#) einsetzen, müsste dies dann aus dem [Elementvorrat](#) kommen.

- Will er ein [Element](#) einsetzen, dass er nicht im Elementpool hat, muss er dies aus dem [Elementvorrat](#) einsetzen.