

# Eis (Element)

Ein Element des Chaos

[Eis](#) steht für die Beharrlichkeit, sich nicht abschütteln zu lassen. [Eis](#) wird auch mal Strukturen und Gesetze zur Seite schieben, denn wenn sie es nicht aufhalten können, dann waren diese auch zu schwach. [Eis](#) setzt auf seinen Eigennutz, aber nutzt diesen auch um andere zu führen und zu inspirieren.

Im Staatenspiel steht es für [Projekte](#), welche die Infrastruktur oder Industrie ausbauen.

Im Rollenspiel ist [Eis](#) innere Charakterstärke bis hin zur Einschüchterung, mag also dabei helfen, nicht einfach übergangen zu werden. Es hat auch eine gewisse Stoik, so dass man in gewissen Situationen wesentlich ruhiger bleiben kann, etwa wenn in der Hektik Proben erschwert werden, ist man weniger davon betroffen.