

Schatten (Element)

Ein Element des Gleichgewichtes.

Der [Schatten](#) ist geduldig und bildet sich hinter jedem von [Licht](#) und [Feuer](#) beschienen Ding. Er zeigt neue Dimensionen auf und wenn er zum Wohle aller anders erscheint, als er ist, dann ist allen damit gedient. [Schatten](#) interessiert es nicht so sehr, wo eine Idee herrührt, sondern ob es überhaupt praktikabel ist, diese anzuwenden. [Schatten](#) denkt nicht im Absoluten und er ist gut darin zu sagen, wie etwas denn eigentlich gemeint war.

Im Staatenspiel steht es für [Projekte](#), welche die religiösen Bereiche fördern.

Im Rollenspiel ist [Schatten](#) auch eine Beobachtungsgabe, aber mehr auf Personen bezogen. So kann man damit Informationen leichter filtern und Ungereimtheiten zwischen Reden und Handeln anderer entdecken. Ansonsten gleicht er [Wasser](#) in der Alternativfindung.