Licht (Element)

Ein Element der Ordnung.

Licht steht für Idealismus und das Streben nach Gerechtigkeit und Gleichheit für alle. Es ist die gesetzgebende Ordnung, bei der die Gesetze für alle verfasst wurden und eingehalten werden müssen. Es steht auch für eine innere Willenskraft, das Richtige und Wahre zu tun, egal wie chaotisch die Welt erscheint. Immer, in jedem Augenblick.

Im Staatenspiel steht es für Projekte, welche dem Wohle der Futunen dienen.

Im Rollenspielt ist Licht eine Art natürliches Charisma, das mit den NSC und nicht über sie agiert. Es ist also mehr dazu geeignet, grundsätzlich zu inspirieren. Daneben hilft es bei der empathischen Wahrnehmung von Motiven der anderen, weil es eben soviel Einfühlungsvermögen mit sich bring.