

Projekt

Projekte können mit Teilstaaten unternommen werden, um diese voranzubringen.

siehe auch:

- Kostenabstimmung für [Projekte](#)
- Auswirkung von Projekten
- Bespielen von Projekten
- [Projekte](#) und Fraktionen

Als Projekt wird alles bezeichnet, dass ein Spieler mit seinem [Teilstaat](#) unternimmt, um den [Teilstaat](#) auszubauen.

grober Ablauf:

- der Spieler überlegt sich, was er machen möchte oder baut auf Gelegenheiten im Spiel zum [Teilstaat](#) auf
- das Projekt wird in die Liste zur Kostenabstimmung im internen Forum gesetzt, das Verfahren wird unter "Kostenabstimmung für [Projekte](#)" erklärt
- der Spieler bespielt das Projekt im Bereich für die [Teilstaaten](#)
- wenn der Spieler mit dem Voranschreiten zufrieden ist und die Kosten dafür aufbringen kann, kann er das Projekt zum Ende einer [Periode](#) abschließen

Ein Projekt kann solange laufen, wie der Spieler dies möchte.

Am Ende einer [Periode](#) können soviele [Projekte](#) abgeschlossen werden, wie der Spieler bezahlen kann.