

# Erhöhung des Elementpools

Wie der Elementpool im Spiel steigt.

Am Ende eines Kapitels kann durch den Spielleiter die Erlaubnis gegeben werden, dass ein Versuch für eine [Elementpoolsteigerung](#) möglich ist.

Jeder Spieler kann nun eine Begründung schreiben, warum ein [Element](#) im Pool des entsprechenden Charakters steigen sollte. Diese Begründung muss sich auf das geleistete Spiel im abgeschlossenen Kapitel beziehen.

Stimmt der Spielleiter der Begründung zu, steigt das [Element](#) im [Elementpool](#) des Charakters um 1, stimmt der Spielleiter der Begründung nicht zu, ist die Gelegenheit zur Steigerung vertan.

Somit entwickeln die Charaktere ihren [Elementpool](#) nur, wenn sie auch entsprechend ausgespielt werden. Und auch um so höher die [Elemente](#) im [Elementpool](#) bereits sind, umso schwieriger wird es, diese weiter auszubauen.