

Auswahl des Elementpools

Wie der Elementpool bei der Charaktererschaffung ausgewählt wird.

Bei der Erschaffung kann der Spieler für seinen Charakter drei [Elemente](#) auswählen, die zum Wesen des Charakters passen.

Diese drei kann er zusätzlich gewichten, in dem er eines auf 3, eines auf 2 und das Dritte auf 1 setzt.

Bsp.:

Bei der Erschaffung eines verschlagenen Überlebenskünstlers wählt der Spieler:

- [Eis](#), [Erde](#) und [Schatten](#)

als passende [Elemente](#) für den Charakter aus.

Danach kann er gewichten, wie wichtig diese für den Charakter waren und verteilt sie wie folgt:

- [Eis](#) 3

- [Schatten](#) 2

- [Erde](#) 1

Diese Auswahl ist nun der [Elementpool](#) des Charakters.